**Задание 12:**

Да се разработи база данни за компютърна игра. В играта има потребители, които имат име и парола.

Всеки потребител има множество герои, които имат кръв, атака, маг. точки, брой убити чудовища. Има два вида герои – боец и магьосник. Бойците имат защита, а магьосниците ледена атака.

В играта има чудовища. Те имат кръв, атака, маг. точки и тип (зомби, трол или гном). Героите могат да убиват чудовищата.

В играта има мисии, като всяка мисия има име, описание, награда (точки).

Всеки герои може да изпълнява мисии.

Да бъде възможно всеки различен потребител да се автентикира с име и парола и да се извлича информация за всички негови герои.

Допълнете таблиците с необходима информация по ваш избор.

1. Да се проектира база от данни и да се представи ER диаграма със съответни CREATE TABLE заявки за средата MySQL.

2. Напишете заявка, в която демонстрирате SELECT с ограничаващо условие по избор.

3. Напишете заявка, в която използвате агрегатна функция и GROUP BY по ваш избор.

4. Напишете заявка, в която демонстрирате INNER JOIN по ваш избор.

5. Напишете заявка, в която демонстрирате OUTER JOIN по ваш избор.

6. Напишете заявка, в която демонстрирате вложен SELECT по ваш избор.

7. Напишете заявка, в която демонстрирате едновременно JOIN и агрегатна функция.

8. Създайте тригер по ваш избор.

9. Създайте процедура, в която демонстрирате използване на курсор.

Вашата работа трябва да включва: задание, ER-диаграма, CREATE TABLE заявки, всички останали заявки, решения на задачите от 2 до 9 и резултатите от тях.